



## Présentation :

L'application HomeGED est une solution logicielle conçue pour faciliter la gestion des documents au sein d'une organisation. Elle offre une interface utilisateur intuitive qui permet de naviguer facilement dans les dossiers, de prévisualiser divers types de fichiers (PDF, Excel, images, etc.), et de gérer les métadonnées associées aux documents, comme la date de mise à jour, la version, l'auteur, et les commentaires.

Le principal objectif de l'application est de centraliser la gestion des documents dans un environnement sécurisé, tout en offrant des outils pratiques pour la consultation et l'organisation des fichiers. Que ce soit pour un usage personnel ou professionnel,

HomeGED se veut un outil indispensable pour quiconque cherche à maintenir un accès rapide et ordonné à ses fichiers importants.

L'application est distribuée sous licence GPL v3, garantissant ainsi que les utilisateurs peuvent librement utiliser, modifier et distribuer le logiciel, sous réserve du respect des termes de cette licence.

# Sommaire

Présentation :	1
Fonctionnalités principales :	3
Objectifs :	3
Portée :	3
Architecture de l'Application.....	5
Structure de l'Architecture.....	5
Schéma de l'Architecture.....	6
Diagramme simplifié :	6
Flux de Données.....	6
Découpage Modulaire.....	6
Installation.....	8
Installation sous linux.....	8
Prérequis Système.....	8
Configuration de l'Application.....	8
Lancement de l'Application.....	9
Création d'un Lanceur sur le Bureau.....	9
Mise à Jour de l'Application.....	10
Installation sous Windows.....	10
Prérequis Système.....	10
Configuration de l'Application.....	10
Lancement de l'Application.....	11
Exécuter l'Application :	11
Création d'un Raccourci sur le Bureau.....	11
Mise à Jour de l'Application.....	11
Guide de l'utilisateur.....	13
Démarrage de l'application.....	13
Navigation dans les dossiers.....	13
Prévisualisation des fichiers.....	14
Gestion des informations du document.....	14
Recherche de fichiers.....	15
Options supplémentaires.....	16
Dépannage.....	16
L'application ne se lance pas.....	16
Erreur lors de l'ouverture d'un fichier.....	17
Problèmes de prévisualisation des fichiers.....	17
Recherche de fichiers ne fonctionne pas.....	17
Problèmes d'affichage ou de mise en page.....	18
Impossible d'ouvrir le dossier contenant le fichier.....	18
Problèmes de sauvegarde des informations du document.....	18
Développement.....	20
Structure du projet.....	20
Guide de développement.....	20
API interne.....	21
Tests.....	22
FAQ.....	24
Questions fréquentes pour les utilisateurs.....	24
Questions fréquentes pour les développeurs.....	24

## Fonctionnalités principales :

L'application HomeGED a été conçue pour répondre aux besoins suivants :

### Objectifs :

- **Centralisation des Documents** : Offrir un espace unique pour la gestion et l'organisation de documents de différents formats, permettant une gestion centralisée des fichiers.
- **Prévisualisation Multiformat** : Fournir une prévisualisation rapide et efficace de divers types de fichiers, incluant des formats populaires tels que PDF, DOC/DOCX, XLS/XLSX, ODT, images (SVG, BMP, PNG, JPG/JPEG, etc.), Textes (SH, MD, TXT, etc.) et plus encore.
- **Gestion des Métadonnées** : Faciliter l'ajout et la gestion des métadonnées des fichiers (date, auteur, version, etc.), contribuant ainsi à un suivi efficace des documents.
- **Interface Utilisateur Intuitive** : Proposer une interface simple et conviviale, adaptée aussi bien aux utilisateurs techniques qu'aux non-techniciens.
- **Accessibilité et Responsivité** : Assurer une accessibilité optimale des fichiers avec une interface responsive qui s'adapte à différents écrans et résolutions.
- **Sécurité et Conformité** : Garantir la sécurité des documents grâce à une gestion appropriée des permissions et à la conformité avec les normes de sécurité applicables.

### Portée :

L'application HomeGED est destinée à être utilisée dans divers contextes professionnels et personnels, où la gestion des documents est cruciale. Elle peut être déployée dans des environnements de bureau, des entreprises, ou pour un usage personnel.

### La portée du projet inclut :

- La prise en charge de formats de fichiers couramment utilisés.
- La gestion de la structure des dossiers et sous-dossiers.
- L'intégration d'un système de recherche efficace pour localiser rapidement des documents spécifiques.
- La possibilité d'enregistrer et de récupérer les informations des fichiers (métadonnées) sous forme de fichiers JSON associés.
- Un déploiement multiplateforme, principalement ciblé sur les environnements Linux, avec une version portable.

### L'application ne couvre pas :

- L'édition des documents en ligne.
- La gestion avancée des droits d'accès ou la collaboration en temps réel.
- Le support natif pour des formats de fichiers moins courants sans exten-

sions tierces.

- L'installation en réseau : l'application doit-être installée localement pour en assurer la sécurité de son contenu ainsi que la transportabilité de celle-ci.

En résumé, HomeGED vise à simplifier et améliorer la gestion des documents tout en offrant des outils nécessaires pour assurer une organisation optimale et un accès rapide aux fichiers dans un environnement sécurisé. HomeGED n'est pas un logiciel de GED à proprement parlé, laissons Alfresco et Maarch dans ce domaine, il permet modestement de gérer tant bien que mal vos documents personnels stockés sur votre disque dur. Le classement des documents (architecture et arborescence) incombe l'utilisateur au préalable.

## Architecture de l'Application

L'architecture de l'application HomeGED repose sur une structure modulaire et se compose de plusieurs couches clés, chacune ayant un rôle spécifique pour assurer le bon fonctionnement et la maintenabilité du système.

### Structure de l'Architecture

L'architecture de **HomeGED** se divise en plusieurs couches :

#### **Couche de Présentation (Frontend) :**

- **Technologies Utilisées :** HTML5, CSS3, JavaScript, Node.js, Bootstrap, Font Awesome

- **Rôle :** Cette couche est responsable de l'interface utilisateur (UI) et de l'expérience utilisateur (UX). Elle permet aux utilisateurs d'interagir avec l'application via une interface conviviale. Elle inclut la gestion de l'affichage des documents, la navigation dans l'arborescence des fichiers, ainsi que l'édition des métadonnées.

#### **Couche de Logique Métier (Backend) :**

- **Technologies Utilisées :** Electron, Node.js, API de fichiers du système d'exploitation

- **Rôle :** La logique métier de l'application est implémentée ici. Elle gère les opérations critiques telles que la lecture, et la manipulation des métadonnées associées. C'est également dans cette couche que les interactions avec le système de fichiers sont gérées (par exemple, l'ouverture de dossiers ou de fichiers dans des applications natives). Les rôles de modification et de suppression sont volontairement absents par mesure de sécurité et d'intégrité des documents.

#### **Couche de Persistance des Données :**

- **Technologies Utilisées :** Système de fichiers du système d'exploitation (JSON)

- **Rôle :** Les données de l'application, notamment les métadonnées des fichiers, sont stockées dans des fichiers JSON. Cette couche gère l'accès à ces données, leur stockage et leur récupération.

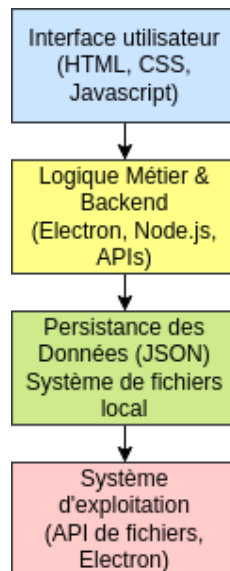
#### **Couche d'Interfaçage avec le Système :**

- **Technologies Utilisées :** API Electron, Node.js

- **Rôle :** Cette couche est responsable des interactions directes avec le système d'exploitation sous-jacent. Elle gère des tâches telles que l'ouverture de dossiers dans l'explorateur de fichiers, la gestion des permissions de fichiers, et la récupération des informations système nécessaires.

## Schéma de l'Architecture

### Diagramme simplifié :



### Flux de Données

#### Chargement et Affichage des Fichiers :

- Les fichiers et dossiers sont scannés à partir du répertoire racine défini.
- L'arborescence des fichiers est affichée dans l'interface utilisateur.
- Lorsqu'un utilisateur sélectionne un fichier, celui-ci est chargé et affiché dans la zone de prévisualisation.

#### Modification des Métadonnées :

- Les utilisateurs peuvent ajouter ou modifier des métadonnées pour chaque fichier.
- Les modifications sont sauvegardées sous forme de fichiers JSON associés au fichier principal.

#### Interactions avec le Système d'Exploitation :

- Les utilisateurs peuvent ouvrir le dossier contenant un fichier ou lancer ce dernier dans son application native directement depuis l'application **HomeGED**.
- Les opérations critiques sur les fichiers (lecture, écriture) sont réalisées en interaction directe avec le système d'exploitation.

### Découpage Modulaire

L'application HomeGED est divisée en plusieurs modules fonctionnels :

- **Module de Gestion des Fichiers** : Gère la lecture, l'écriture et l'affichage des fichiers.
- **Module de Prévisualisation** : S'occupe de la génération et du rendu des prévisualisations pour différents types de fichiers (PDF, DOCX, etc.).

- **Module de Gestion des Métadonnées** : Permet l'ajout, la modification et la sauvegarde des métadonnées des fichiers.
- **Module d'Interface Système** : Fournit des fonctionnalités pour interagir avec le système d'exploitation, comme l'ouverture de fichiers ou de dossiers.

L'architecture de HomeGED est conçue pour être robuste, modulaire et extensible, facilitant ainsi la maintenance et l'ajout de nouvelles fonctionnalités. Elle permet une gestion efficace des documents dans un environnement sécurisé, tout en offrant une expérience utilisateur fluide et intuitive.

## Installation

L'installation de l'application HomeGED est simple et directe. Cette section décrit les étapes nécessaires pour installer l'application sur un système Linux ou Windows, suivant les cas d'usage. HomeGED est distribuée sous forme d'un binaire portable, ce qui signifie qu'il n'est pas nécessaire de passer par un gestionnaire de paquets ou d'installer des dépendances manuellement.

## Installation sous linux

### Prérequis Système

- **Système d'exploitation** : Linux (x64)
- **Espace disque** : Au moins 500 MB d'espace disponible
- **Permissions** : Accès administrateur pour l'installation dans des répertoires système

### Téléchargement :

- Récupérez l'archive compressée (ZIP ou 7z) contenant l'application HomeGED depuis la source fournie ([Site officiel](#)).

### Extraction :

- Extrayez le contenu de l'archive dans le répertoire de votre choix. Assurez-vous d'avoir les permissions nécessaires pour écrire dans ce répertoire.

Exemple de commande pour extraire une archive .zip :

```
unzip HomeGED-linux-x64.zip -d /path/to/installation/directory
```

Exemple de commande pour extraire une archive .tar.gz :

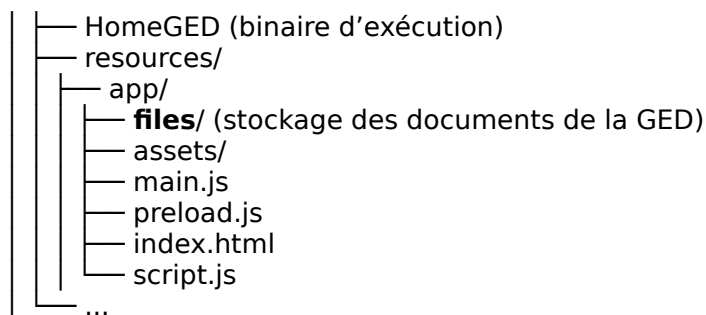
```
tar -xvzf HomeGED-linux-x64.tar.gz -C /path/to/installation/directory
```

## Configuration de l'Application

### 1. Structure des Dossiers :

Après extraction, vous devriez avoir une structure de dossiers similaire à ceci :

```
/path/to/installation/directory/
└─ HomeGED-linux-x64/
```



## 2. Déplacement de l'Application (Facultatif) :

Vous pouvez déplacer l'application vers un répertoire système ou un répertoire d'applications utilisateur selon vos besoins. Assurez-vous que le répertoire `files/` reste à l'intérieur du dossier `resources/app/`.

## Lancement de l'Application

### 1. Accorder les Permissions d'Exécution :

Assurez-vous que le fichier exécutable **HomeGED** dispose des permissions d'exécution.

Exemple de commande pour accorder les permissions d'exécution :

```
chmod +x /path/to/installation/directory/HomeGED-linux-x64/HomeGED
```

### 2. Lancer l'Application :

Pour lancer **HomeGED**, exécutez simplement le fichier binaire `HomeGED`.

Exemple de commande pour lancer l'application :

```
/path/to/installation/directory/HomeGED-linux-x64/HomeGED
```

## Création d'un Lanceur sur le Bureau

### 1. Créer un Lanceur :

Vous pouvez créer un fichier `.desktop` pour lancer facilement `HomeGED` depuis votre environnement de bureau. Exemple de fichier `HomeGED.desktop` :

```
[Desktop Entry]
Version=1.0
Name=HomeGED
Comment=Gestion documentaire personnelle - HomeGED
Exec=/path/to/installation/directory/HomeGED-linux-x64/HomeGED Icon=/path/to/installation/directory/HomeGED-linux-x64/resources/app/assets/img/favicon.png
Terminal=false
Type=Application
Categories=Utility;
```

### 2. Enregistrement du Lanceur :

Enregistrez ce fichier dans le répertoire `~/Desktop` ou dans `~/.local/share/ap-`



plications/ pour l'ajouter à votre menu d'applications.

Exemple de commande pour enregistrer le lanceur sur le bureau :  
`cp HomeGED.desktop ~/Desktop/`

Exemple de commande pour enregistrer le lanceur dans le menu des applications :  
`cp HomeGED.desktop ~/.local/share/applications/`

## Mise à jour de l'Application

Pour mettre à jour l'application HomeGED, téléchargez la nouvelle version, extrayez-la dans le même répertoire et remplacez les fichiers existants. Assurez-vous de conserver le répertoire `files/` intact pour préserver les documents et les métadonnées existants. Le plus simple est en réalité de supprimer l'ancienne version et de ne garder que le dossier `files/` que vous pourrez recopier dans la nouvelle arborescence.

Cette procédure couvre l'installation et la configuration de HomeGED sur un système Linux. Une fois l'application installée, vous pouvez l'utiliser pour gérer vos documents en toute simplicité.

## Installation sous Windows

### Prérequis Système

- **Système d'exploitation** : Windows 10 ou supérieur (x64)
- **Espace disque** : Au moins 500 MB d'espace disponible
- **Permissions** : Droits administrateur pour l'installation (si nécessaire)

### Configuration de l'Application

#### 1. Structure des Dossiers :

Après extraction, vous devriez avoir une structure de dossiers similaire à ceci :

```
C:\path\to\installation\directory\  
├── HomeGED-win32-x64\  
│   ├── HomeGED.exe (exécutable de l'application)  
│   ├── resources\  
│   │   ├── app\  
│   │   │   ├── files\ (dossier de stockage des fichiers de GED)  
│   │   │   ├── assets\  
│   │   │   ├── main.js  
│   │   │   ├── preload.js  
│   │   │   ├── index.html  
│   │   │   └── script.js  
│   └── ...
```

## 2. Déplacement de l'Application (Facultatif) :

Vous pouvez déplacer le dossier HomeGED-win32-x64 vers un autre répertoire de votre choix, tel que C:\Program Files\ ou C:\Users\YourName\Documents\.

## Lancement de l'Application

### Exécuter l'Application :

Pour lancer HomeGED, double-cliquez simplement sur le fichier exécutable **HomeGED.exe** situé dans le répertoire où vous avez extrait les fichiers.

Exemple :

Naviguez vers C:\path\to\installation\directory\HomeGED-win32-x64\ et double-cliquez sur HomeGED.exe.

## Création d'un Raccourci sur le Bureau

### 1. Créer un Raccourci :

Pour faciliter l'accès à l'application **HomeGED**, vous pouvez créer un raccourci sur votre bureau.

Étapes : Clic droit sur HomeGED.exe > Envoyer vers > Bureau (créer un raccourci).

### 2. Personnalisation du Raccourci (Facultatif) :

Vous pouvez renommer le raccourci et changer l'icône si nécessaire.

Exemple pour changer l'icône : Clic droit sur le raccourci > Propriétés > Changer d'icône... > Sélectionnez une icône dans le répertoire resources\app\assets\img\.

## Mise à Jour de l'Application

Pour mettre à jour l'application HomeGED, téléchargez la nouvelle version, extrayez-la dans le même répertoire et remplacez les fichiers existants. Assurez-vous de conserver le répertoire files\ intact pour préserver les documents et les métadonnées existants.

Cette procédure couvre l'installation et la configuration de HomeGED sur un système Windows. Une fois l'application installée, vous pouvez l'utiliser pour gérer vos documents en toute simplicité.

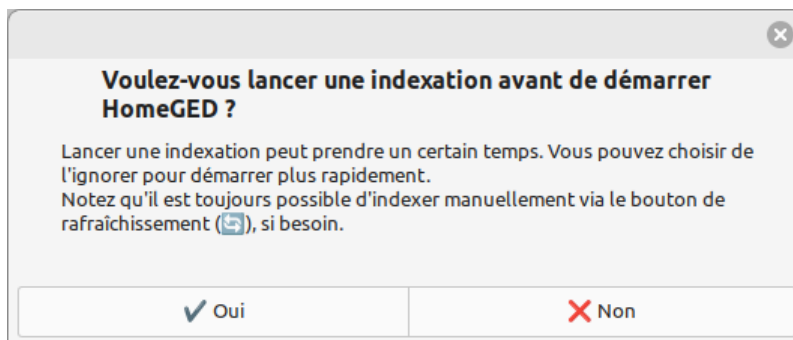
## Guide de l'utilisateur

Le **Guide de l'utilisateur** de l'application HomeGED vous accompagne dans l'utilisation des principales fonctionnalités de l'application pour la gestion de vos documents. Ce guide est destiné aux utilisateurs finaux qui interagiront avec l'application pour organiser, visualiser, et gérer des fichiers de votre GED (Gestion Electronique de Documents) au quotidien.

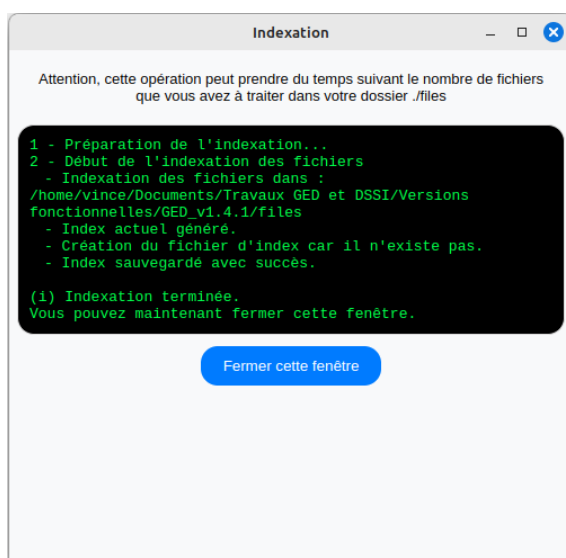
### Démarrage de l'application

**Lancer l'application :** Double-cliquez sur l'icône HomeGED située sur votre bureau ou dans le répertoire d'installation pour ouvrir l'application.

**Écran d'accueil :** À l'ouverture, vous serez invités à lancer l'indexation. Pour une première exécution de l'application, il sera nécessaire de créer celle-ci pour générer le fichier d'index. Cliquez alors sur « oui » pour le générer.



La génération de l'index commence et peut prendre un certain temps suivant le nombre de fichiers contenus dans le dossier ./files. Une fois terminé, cliquez simplement sur le bouton « Fermer cette fenêtre ».



Une fois l'application démarrée, vous verrez l'interface principale divisée en trois sections :



**Navigation** (à gauche) : Permet de parcourir les répertoires et les fichiers disponibles.

**Prévisualisation** (au centre) : Affiche le contenu des fichiers sélectionnés.

**Informations de suivi** (à droite) : Informations individuelles liées à chaque fichier de votre dossier ./files.

## Navigation dans les dossiers

1. **Explorer les dossiers** : Utilisez le panneau de **Navigation** pour parcourir les répertoires. Les dossiers peuvent être ouverts et fermés en cliquant sur l'icône de dossier située à côté du nom du répertoire.

2. **Sélection d'un fichier** : Cliquez sur un fichier pour le sélectionner. Le fichier sélectionné sera mis en surbrillance, et son contenu s'affichera dans le panneau de **Prévisualisation**.

## Prévisualisation des fichiers

1. **Types de fichiers supportés** : L'application HomeGED prend en charge

la prévisualisation de plusieurs types de fichiers, notamment :

- **PDF** : Visualisation directe avec navigation par onglets pour chaque page.
- **Images** : Affichage d'images (JPG, PNG, GIF, BMP) en taille ajustée.
- **Documents Word (DOCX)** : Affichage du texte, des images et des styles.
- **Feuilles de calcul Excel (XLSX)** : Affichage des données avec navigation par onglets pour chaque feuille.
- **Fichiers Markdown (MD)** : Affichage en HTML du contenu Markdown.
- **Fichiers SVG** : Affichage des graphiques SVG.
- **Fichiers ODT** : Visualisation du contenu des fichiers OpenDocument Text.
- **Scripts** (SH, BAT, CMD, PY) : Affichage avec mise en forme de base du code.
- **Html** : Fichiers html, tels qu'affichés dans un navigateur classique.

2. **Affichage** : Le contenu du fichier sélectionné apparaît dans le panneau de **Prévisualisation**. Pour les documents multi-pages ou multi-onglets, utilisez les onglets en haut pour naviguer entre les différentes sections du fichier.

## Gestion des informations du document

1. **Document information** : Sur la partie droite de l'écran, vous trouverez la section **Document information** où vous pouvez voir et éditer les métadonnées associées au fichier sélectionné (date de mise à jour, version, auteur, commentaires).

Informations de suivi

08/09/2024

Version:

1.1

Auteur:

Tags :

Ajouter des tags séparés par des virgules.

Séparez les tags par des virgules.

infos x

Commentaires :

ceci est un commentaire !

2. **Sauvegarde des informations** : Après modification des métadonnées, cliquez sur le bouton **Sauvegarder** pour enregistrer les changements. Un message de confirmation s'affichera pour indiquer que les informations ont été enregistrées avec succès.



3. **Ouvrir le dossier contenant le fichier** : Vous pouvez ouvrir le dossier contenant le fichier en cliquant sur le bouton **Ouvrir le dossier contenant le fichier**. Cela ouvrira une fenêtre de l'explorateur de fichiers avec le dossier sélectionné.



4. **Sauvegarder** la GED au complet en cliquant sur le bouton de sauvegarde. Cette action créera un fichier .zip dans le dossier /Backup de l'application contenant l'ensemble des fichiers de votre GED (le dossier /Files en réalité).

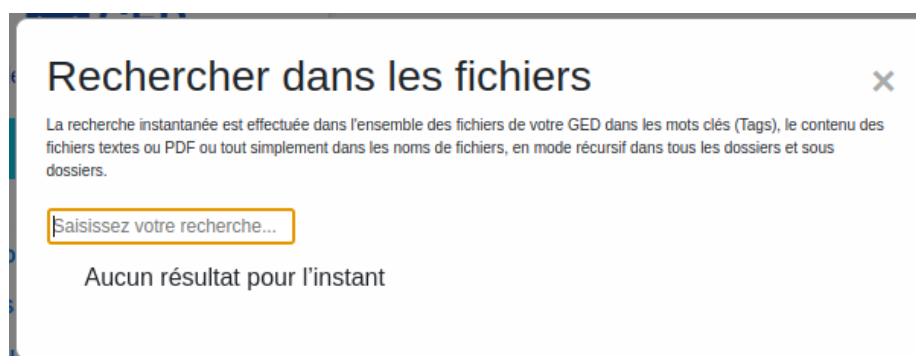


## Recherche de fichiers

1. **Utilisation de la recherche** : Pour rechercher un fichier spécifique, utilisez le bouton de recherche situé en haut de la section de navigation :



Entrez un terme de recherche, et l'application filtrera les fichiers et dossiers correspondants.



Il vous suffira alors de cliquer sur le fichier trouvé par le moteur de recherche pour pouvoir afficher son contenu.

Cliquez sur la croix en haut à droite du module de recherche pour fermer la recherche et revenir à l'écran principal ou sur la touche échap de votre clavier.

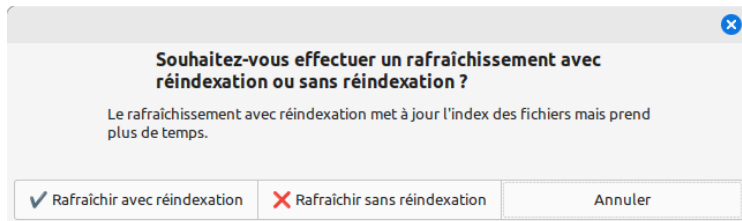
## Options supplémentaires

1. **Rafraîchir la navigation** : Cliquez sur le bouton **Rafraîchir la page** pour actualiser manuellement l'arborescence des dossiers et des fichiers.



Vous aurez ici aussi le choix du type de rafraîchissement :

- Complet avec réindexation de la base (plus lent)
- Simple, sans réindexation (plus rapide)



2. **Informations** : Cliquez sur le bouton **Info** pour afficher une fenêtre modale contenant des informations sur l'application, comme la version et les crédits.



3. **Quitter l'application** : Pour quitter l'application, utilisez le bouton **Quitter l'application** situé en haut à droite.



Ce guide rapide couvre les principales fonctionnalités de l'application **HomeGED**. L'utilisation de cette application vous permet de gérer efficacement vos documents, tout en offrant une expérience utilisateur intuitive et simplifiée.

N'hésitez pas à me remonter les éventuels soucis que vous pouvez rencontrer. L'application a été testée sur différentes plateformes pour tester sa robustesse et ses fonctionnalités, si vous avez des questions, remarques ou suggestions d'amélioration, RDV sur les forums de technifree pour en parler.

HomeGED est optimisée pour une utilisation sous linux (Debian/Ubuntu), mais elle reste opérationnelle sur les autres systèmes d'exploitation compatibles (Windows, MacOS).

## • **Dépannage**

Cette section de dépannage est conçue pour vous aider à résoudre les problèmes courants que vous pourriez rencontrer lors de l'utilisation de l'application **HomeGED**. Si vous rencontrez un problème non mentionné ici, veuillez contacter le support technique.

### **L'application ne se lance pas**

**Symptôme :** L'application HomeGED ne se lance pas ou plante immédiatement après l'ouverture.

#### **Solutions :**

- **Vérifier les exigences système :** Assurez-vous que votre ordinateur répond aux exigences minimales pour exécuter l'application.
- **Vérifier les permissions :** Assurez-vous que vous avez les droits nécessaires pour exécuter l'application, en particulier sous Linux.
- **Redémarrer le système :** Parfois, un simple redémarrage peut résoudre les problèmes liés à la mémoire ou à d'autres ressources.
- **Réinstaller l'application :** Essayez de désinstaller puis de réinstaller l'application pour résoudre les problèmes potentiels de fichiers corrompus.
- **Attendez un peu,** HomeGED est peut être en train d'indexer les répertoires, ce qui peut prendre un peu de temps suivant le nombre de fichiers que vous avez en GED (pour ma part, 6000 fichiers représente un peu moins de 30 secondes d'indexation).

### **Erreur lors de l'ouverture d'un fichier**

**Symptôme :** Lorsque vous tentez d'ouvrir un fichier, un message "Erreur lors de l'ouverture du fichier" apparaît.

#### **Solutions :**

- **Vérifier le chemin du fichier :** Assurez-vous que le fichier est présent dans le répertoire spécifié et que le chemin est correct.
- **Vérifier les permissions du fichier :** Assurez-vous que vous avez les droits de lecture sur le fichier.
- **Formats supportés :** Vérifiez que le format du fichier est bien supporté par l'application. Les fichiers non supportés peuvent ne pas s'ouvrir correctement.

### **Problèmes de prévisualisation des fichiers**

**Symptôme :** La prévisualisation des fichiers ne s'affiche pas correctement (texte manquant, images non chargées, mise en page incorrecte).

#### **Solutions :**

- **Mise à jour de l'application :** Assurez-vous que vous utilisez la dernière version de l'application. Les mises à jour peuvent inclure des correctifs pour des problèmes de prévisualisation.
- **Vérification des dépendances :** Assurez-vous que toutes les bibliothèques nécessaires sont bien installées et à jour. Par exemple, pour les fichiers PDF, assurez-vous que pdfjs-dist est correctement chargé.



- **Taille de la fenêtre** : Si la prévisualisation semble incorrecte, essayez d'ajuster la taille de la fenêtre pour voir si cela améliore l'affichage.

## Recherche de fichiers ne fonctionne pas

**Symptôme** : La fonction de recherche ne renvoie aucun résultat, même pour des fichiers connus ou des tags existants.

### Solutions :

- **Vérifier l'entrée** : Assurez-vous que vous avez entré le terme de recherche correctement, sans fautes de frappe.
- **Rafraîchir la navigation** : Utilisez le bouton **Rafraîchir** pour réinitialiser l'arborescence des dossiers et réessayer la recherche.
- **Réinitialiser la recherche** : Après une recherche infructueuse, réinitialisez l'affichage des dossiers et recommencez la recherche.
- **Redémarrez l'application** : parfois, un simple redémarrage de l'application suffit à résoudre ce souci.
- Dans des cas rares, il se peut que l'index soit corrompu. Dans ce cas, supprimez le fichier `file_index.json` situé dans le dossier de l'application.

## Problèmes d'affichage ou de mise en page

**Symptôme** : Les éléments de l'interface utilisateur ne s'affichent pas correctement ou la mise en page semble décalée.

### Solutions :

- **Redimensionner la fenêtre** : Essayez de redimensionner la fenêtre pour voir si l'affichage s'ajuste correctement.
- **Vérifier le fichier CSS** : Assurez-vous que le fichier CSS `styles.css` est correctement chargé et non corrompu.
- **Responsive Design** : Si vous utilisez l'application sur un petit écran, assurez-vous que le mode responsive fonctionne correctement. Testez sur un autre appareil si possible.

## Impossible d'ouvrir le dossier contenant le fichier

**Symptôme** : Le bouton **Ouvrir le dossier contenant le fichier** ne fonctionne pas ou affiche un message d'erreur.

### Solutions :

- **Vérifier le chemin d'accès** : Assurez-vous que le chemin du fichier est correct et accessible.
- **Permissions** : Vérifiez que vous avez les permissions nécessaires pour accéder au dossier contenant le fichier.
- **Vérifier le chemin relatif** : Assurez-vous que l'application utilise le bon chemin relatif pour accéder au fichier.

## Problèmes de sauvegarde des informations du document

**Symptôme :** Lorsque vous tentez de sauvegarder les informations du document, aucun message de confirmation ne s'affiche ou les informations ne sont pas sauvegardées.

### Solutions :

- **Vérifier les permissions d'écriture :** Assurez-vous que vous avez les droits d'écriture dans le répertoire où le fichier JSON est sauvegardé.
- **Vérifier l'intégrité du fichier JSON :** Si le fichier JSON est corrompu, essayez de le supprimer et de sauvegarder à nouveau pour en générer un nouveau.
- **Vérifier les logs :** Consultez les logs de l'application pour voir s'il y a des messages d'erreur spécifiques lors de la tentative de sauvegarde.

Il est important de noter que l'application offre une solution de débogage intégrée. Pour y accéder, cliquez sur le menu principal sur l'option **View > Toggle Developer Tool** (ou raccourci CTRL + MAJ + i). Cette option vous fournira un grand nombre d'information concernant l'application avec les messages d'erreur en conséquence.

Si ces solutions ne résolvent pas votre problème, il peut être utile de contacter le support technique sur **technifree.com** pour une assistance plus approfondie.

## Développement

Cette section fournit des informations détaillées pour les développeurs qui souhaitent contribuer au projet **HomeGED**. Elle décrit la structure du projet, comment développer et tester de nouvelles fonctionnalités, ainsi que la documentation des principales API internes.

### Structure du projet

La structure du projet est organisée de manière à séparer clairement les différents aspects de l'application. Voici une description des dossiers et fichiers principaux :

- **assets/** : Contient les ressources statiques de l'application.
- **css/** : Fichiers CSS pour le style de l'application.
- **img/** : Images utilisées dans l'application, y compris les icônes.
- **js/** : Fichiers JavaScript supplémentaires pour des fonctionnalités spécifiques.
- **files/** : Répertoire où sont stockés les documents à gérer. Ce répertoire est utilisé par l'application pour accéder et manipuler les fichiers.
- **main.js** : Le fichier principal qui initialise l'application Electron et gère les processus principaux.
- **preload.js** : Ce fichier est chargé avant toute autre chose dans la page web. Il expose certaines API de Node.js à la fenêtre de rendu tout en maintenant l'isolation du contexte.
- **/js/script.js** : Contient la logique principale pour gérer les interactions utilisateur, la navigation dans les fichiers, et la prévisualisation des documents.
- **/assets/css/styles.css** : Fichier CSS principal pour le style de l'application.
- **index.html** : Page HTML principale de l'application.
- **Log.html** : fenêtre des logs
- **file\_index.json** : si présent, index principal des fichiers

# Guide de développement

Si vous souhaitez contribuer au développement de **HomeGED**, voici comment procéder :

## 1. Installer les dépendances :

- Assurez-vous d'avoir Node.js installé sur votre machine.
- Installez les dépendances en utilisant `npm install`.

Les dépendances nécessaires sont les suivantes :

```
GED_v1.4.1
├── @electron/packager@18.3.6
├── archiver@7.0.1
├── chokidar@3.6.0
├── dialog@0.3.1
├── electron-builder@24.13.3
├── electron-packager@17.1.2
├── electron@31.7.5
├── glob@11.0.0
├── libreoffice-convert@1.6.0
├── mammoth@1.8.0
├── odf@2.3.4
├── pdf-parse@1.1.1
├── pdfjs-dist@4.8.69
├── pptxgenjs@3.12.0
└── screen@0.2.10
```

## 2. Démarrer l'application en mode développement :

- Pour lancer l'application en mode développement, utilisez la commande :  
`npm run start-prod`
- Cette commande démarrera l'application dans une fenêtre Electron avec les outils de développement activés.

## 3. Ajouter de nouvelles fonctionnalités :

- Les nouvelles fonctionnalités peuvent être ajoutées dans le fichier `script.js` pour la logique côté client ou dans `main.js` pour la logique côté serveur. Ajoutez les nouveaux éléments visuels dans `index.html` et appliquez le style dans `styles.css`.

## 4. Corriger des bugs :

- Reproduisez le bug en exécutant l'application.
- Utilisez les outils de développement Electron pour déboguer et identifier l'origine du problème.
- Apportez les corrections nécessaires dans les fichiers concernés (principalement `script.js`, `main.js`, ou `styles.css`).

## 5. Tester vos modifications :

- Exécutez l'application après avoir apporté vos modifications pour vérifier que tout fonctionne comme prévu.
- Effectuez des tests sur différentes tailles de fenêtres pour vous assurer que le mode responsive fonctionne correctement.

## 6. Construire l'application pour distribution :

- Une fois le développement terminé, compilez l'application en utilisant la commande suivante :
- Pour une utilisation de l'application sous linux :

```
npx electron-packager . --platform=linux --arch=x64 --out=dist --over-write --asar=true --prune=true --portable
```
- Pour une utilisation de l'application sous Windows :

```
npx electron-packager . --platform=win32 --arch=x64 --out=dist --over-write --asar=true --prune=true --portable
```
- Pour une utilisation de l'application sous MacOS (Darwin) :

```
npx electron-packager . --platform=darwin --arch=x64 --out=dist --over-write --asar=false --prune=true --portable
```
- Pour une utilisation de l'application sous MacOS (Silicon) :

```
npx electron-packager . --platform=darwin --arch=arm64 --out=dist --over-write --asar=false --prune=true --portable
```
- Assurez-vous que l'application se compile correctement et fonctionne comme prévu sur le système de destination.

## API interne

Voici une documentation des principales fonctions utilisées dans le projet, leurs paramètres, retours, et exemples d'utilisation :

- **readFile(filePath, options)**
- **Description** : Lit le contenu d'un fichier spécifié.
- **Paramètres** :
  - filePath (string) : Chemin du fichier à lire.
  - options (object) : Options supplémentaires pour la lecture du fichier (par exemple, asArrayBuffer).
- **Retour** : Contenu du fichier sous forme de texte ou d'ArrayBuffer.
- **Exemple** :

```
const content = await window.electronAPI.readFile('path/to/file.txt'); console.log(content);
```
- **writeJsonFile(jsonFilePath, data)**
- **Description** : Écrit des données dans un fichier JSON spécifié.
- **Paramètres** :
  - jsonFilePath (string) : Chemin du fichier JSON à écrire.

- **data (object)** : Données à écrire dans le fichier.
- **Retour** : Aucun.
- **Exemple** :  

```
window.electronAPI.writeJsonFile('files/data.json', { key: 'value' });
```

- **getFiles()**
- **Description** : Récupère la structure des fichiers et des dossiers à partir du répertoire principal.
- **Paramètres** : Aucun.
- **Retour** : Un objet représentant la structure des dossiers et fichiers.
- **Exemple** :  

```
const files = await window.electronAPI.getFiles(); console.log(files);
```

## Tests

Bien que le projet HomeGED ne soit pas livré avec un framework de tests intégré, voici comment vous pouvez tester les différentes fonctionnalités :

### 1. Tests manuels :

- **Navigation dans les fichiers** : Testez la navigation dans les dossiers et assurez-vous que les fichiers s'affichent correctement.
- **Prévisualisation des fichiers** : Ouvrez différents types de fichiers (PDF, Excel, images, etc.) et vérifiez que la prévisualisation s'affiche correctement.
- **Sauvegarde des informations** : Modifiez les informations d'un document et assurez-vous qu'elles sont correctement enregistrées dans le fichier JSON associé.
- **Fonctionnalité de recherche** : Utilisez la barre de recherche pour trouver des fichiers spécifiques et vérifiez que la recherche fonctionne comme prévu. Attention, seule la recherche sur les noms de fichiers a été implémentée. Par mesure de sécurité et par souci d'efficacité, la recherche dans les documents n'a pas (encore) été implémentée.

### 2. Tests sur différentes plateformes :

- Testez l'application sur différents systèmes d'exploitation (Windows, Linux) pour vous assurer de la compatibilité et du bon fonctionnement.

### 3. Tests de performance :

- Chargez un grand nombre de fichiers et dossiers pour tester les performances de l'application, notamment en termes de navigation et de recherche.

En suivant ces instructions, vous devriez pouvoir développer, tester et contribuer efficacement au projet **HomeGED**.

## FAQ

### Questions fréquentes pour les utilisateurs

**Q1 : Pourquoi l'application ne se lance-t-elle pas après l'installation ?**

**R :** Assurez-vous d'avoir les permissions nécessaires pour exécuter l'application. Si vous êtes sous Linux, essayez de donner les permissions d'exécution au fichier binaire en utilisant la commande `chmod +x` sur le fichier exécutable.

**Q2 : Comment ajouter de nouveaux fichiers dans l'application ?**

**R :** Vous pouvez simplement copier les fichiers dans le dossier `files/` de l'application. Les nouveaux fichiers apparaîtront automatiquement dans l'interface de l'application au prochain lancement ou après rafraîchissement de l'interface.

**Q3 : La prévisualisation de mes fichiers ne fonctionne pas. Que puis-je faire ?**

**R :** Vérifiez d'abord que le fichier est pris en charge par l'application (PDF, DOCX, XLSX, ODT, etc.). Si le fichier est pris en charge mais ne se charge toujours pas, essayez de le rouvrir ou redémarrez l'application.

**Q4 : Comment sauvegarder des informations associées à un fichier ?**

**R :** Sélectionnez le fichier dans l'interface, entrez les informations souhaitées dans la section "Document information", puis cliquez sur le bouton "Enregistrer". Un message de confirmation apparaîtra pour indiquer que les informations ont été enregistrées avec succès.

**Q5 : L'application ne trouve pas certains fichiers dans le dossier `files/`. Pourquoi ?**

**R :** Assurez-vous que les fichiers sont bien placés dans le répertoire `files/` et que leurs noms ne contiennent pas de caractères spéciaux qui pourraient poser problème. En cas de doute, renommez les fichiers en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Attention, par mesure de précaution, les fichiers portant l'extension `.json` n'apparaîtront pas dans votre arborescence.

### Questions fréquentes pour les développeurs

**Q1 : Comment démarrer l'application en mode développement ?**

**R :** Après avoir cloné le projet et installé les dépendances, vous pouvez démarrer l'application en mode développement avec la commande `npm start` ou en tapant `npm run start-prod` pour avoir une version identique à la prod.

**Q2 : Comment ajouter une nouvelle fonctionnalité à l'application ?**

**R :** Les nouvelles fonctionnalités peuvent être ajoutées dans `script.js` pour la logique côté client ou dans `main.js` pour la logique côté serveur. Ajoutez les

nouveaux éléments visuels dans `index.html` et appliquez le style dans `styles.css`. Testez soigneusement vos modifications avant de les intégrer dans la branche principale.

**Q3 : Comment gérer les chemins de fichiers dans l'application après la compilation ?**

**R :** Lors de la compilation de l'application, assurez-vous que les chemins relatifs aux fichiers sont correctement configurés. Le dossier `files/` doit être inclus dans le package final, et l'application doit accéder aux fichiers en utilisant des chemins relatifs basés sur la structure de l'application packagée.

**Q4 : Puis-je ajouter d'autres types de fichiers pour la prévisualisation ?**

**R :** Oui, vous pouvez ajouter des types de fichiers supplémentaires en modifiant `script.js`. Vous devrez également intégrer les bibliothèques nécessaires pour gérer la prévisualisation des nouveaux formats de fichiers.

**Q5 : Comment puis-je tester les modifications apportées au code ?**

**R :** Vous pouvez tester les modifications en exécutant `npm start` pour démarrer l'application en mode développement. Pour des tests plus approfondis, vous pouvez packager l'application en utilisant `npx electron-packager` et tester le résultat final.

**\*\*\* FIN DU DOCUMENT \*\*\***